Regisztráció – Játékok a könyvtárban

Kedves Kolléga!

A Könyvtártudományi Szakkönyvtár 2026. június 9-én, kedden 15 órától tartja meg a *Könyvtárosok dolgozószobája* elnevezésű könyvtárszakmai eseménysorozat huszonnyolcadik rendezvényét.

Játékok a könyvtárban

„Az ember valamennyi állapota közül épp a játék és csak a játék az, ami teljessé teszi őt, és egyszerre bontakoztatja ki kettős természetét. […] a kellemest, a jót, a tökéletest az ember csak komolyan veszi, de a szépséggel játszik” fogalmazta meg Friedrich Schiller. A könyvtárakban a játék egyre hangsúlyosabb szerepet kap: nemcsak élményt nyújt, hanem segíti az olvasásnépszerűsítést, a közösségépítést és a digitális kompetenciák fejlesztését is. A hagyományos könyvtári feladatok mellett az élményalapú, interaktív megközelítések is egyre fontosabbá válnak. Soron következő kerekasztal-beszélgetésünk a könyvtári játékok világába kalauzolja a résztvevőket, ahol vendégeink saját tapasztalataikon keresztül mutatják be, hogyan válhat a játék a könyvtárak jövőbe mutató eszközévé.

Résztvevők:

- Endrédiné Szabó Erika könyvtárigazgató (Nagy Károly Városi Könyvtár, Bicske)
- Juhász Zoltán könyvtárigazgató (Békés Megyei Könyvtár, Békéscsaba)
- Tóth Renáta könyvtárigazgató (Deák Ferenc Megyei és Városi Könyvtár, Zalaegerszeg)

Helyszín: a Könyvtártudományi Szakkönyvtár olvasóterme (1014 Budapest, Szent György tér 4–5–6. Budavári Palota, F épület, VII. emelet).

Időpont: 2026. június 9., kedd 15 óra.

A regisztráció lezárult.

Source URL: https://oszk.hu/en/node/7695